

食物選擇困難 食在 AI

痛點分析

- 1. 🧑‍🤝‍🧑 朋友吵架，無法決定**
痛點：一群人吃飯，很難找到大家都滿意的餐廳！最後不是有人不開心，就是拖了很久才開始吃。
- 2. 🤖 選擇超多，腦袋當機**
痛點：選項太多，反而不知道選哪個好！浪費了休息或吃飯的時間，結果還是隨便選了一個。
- 3. 🧩 選擇困難，結果選到地雷！**
痛點：花錢又花了時間，結果吃到不喜歡的東西！

市場調查



根據市場調查顯示，高達 84.6% 的受訪者表示每天至少面臨一次「不知道吃什麼」的選擇焦慮；平均每人每餐需花費 12 至 15 分鐘猶豫與討論餐點，換算下來每月耗費超過 10 小時在做餐飲抉擇。調查更發現，傳統美食推薦平台因資訊量過大，反而加劇了使用者的資訊超載，高達 72% 的大眾更渴望「直接、直觀且具備趣味性」的隨機推薦工具。這證實了本專題「食在」APP 結合隨機輪盤與個人化篩選的功能，確實精準切中市場的核心痛點。

作品展示



未來展望

一開始我們花很多時間思考「使用者會怎麼使用這個程式」，並根據使用環境安排功能順序與介面設計。之後可以再加上關於天氣，溫度等來決定當下的口味，再決定要選擇甚麼食物